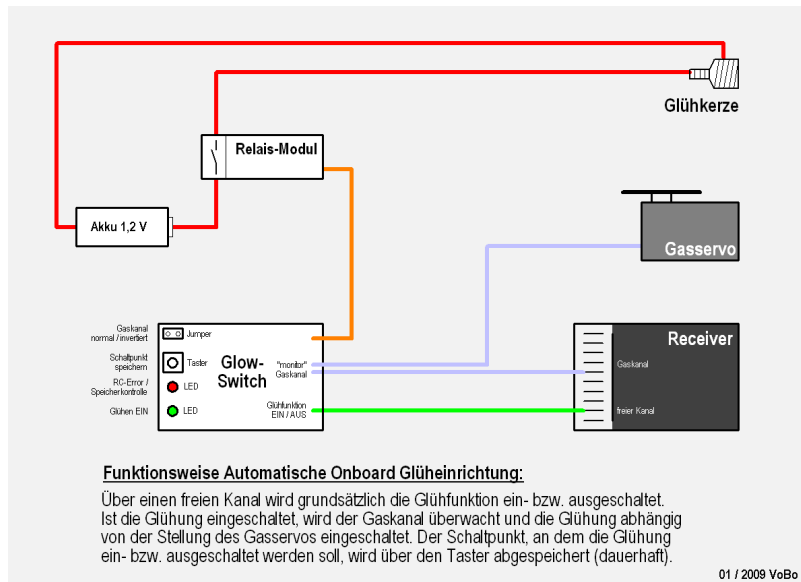
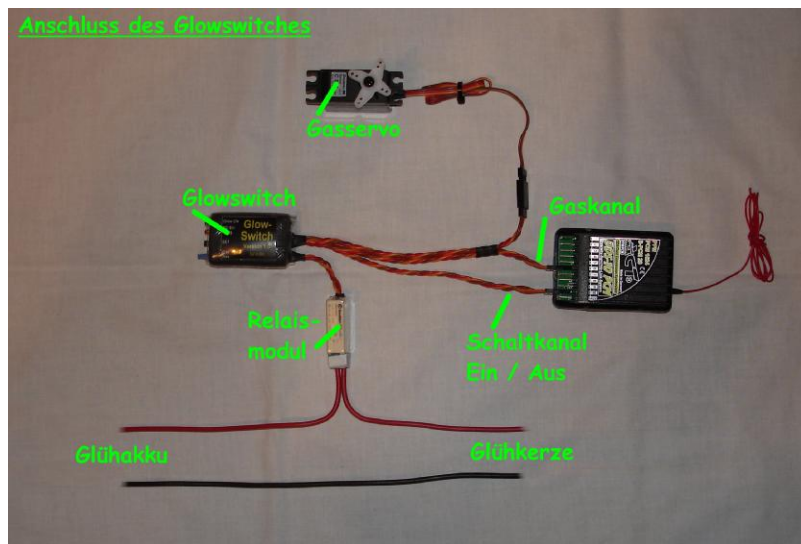


Glowswitch Version 1.0



01 / 2009 VoBo

(Bild 1)



(Bild 2)

Bedienelemente:

- LED grün: leuchtet, wenn die Glühung eingeschaltet ist
- LED rot: blinkt, wenn kein RC-Signal anliegt
- Leuchtet, wenn ein neuer Schaltpunkt abgespeichert wird
- Taster: zum Speichern des Schaltpunktes
- Jumper: Umkehr der Servorichtung

Anschluss des Glowswitches:

Das Gasservo vom Empfänger abziehen und in die Buchse am Glowswitch stecken. Den zugehörigen Stecker dann wieder in den Steckplatz am Empfänger stecken (Bei meiner Graupner MC22 ist der Gaskanal auf Ausgang 6).

Einen Akku über das Relaismodul mit der Glühkerze verbinden. (Masse an Motorblock und Pluspol über das Relais an die Glühkerze). Mit dem beiliegenden Schrumpfschlauch den Anschlussblock am Relaismodul isolieren. Auf kurze Kabel und ausreichenden Querschnitt achten, sonst glüht die Kerze nicht! Am besten überprüfen, ob die Kerze mit der gewählten Kombination aus Akku und Kabeln auch glüht.

Den anderen Stecker (Enable/Disable) an einen freien Ausgang am Empfänger anschliessen und am besten an der Funke einen Schalter belegen der diesen Kanal zwischen -100 und +100 (bei Graupnersendem) hin- und herschaltet.

Mit diesem Schalter wird dann grundsätzlich die Glühung ein bzw. ausgeschaltet

Programmierung der Schaltschwelle:

- Sender und Empfänger einschalten
- Gaslimiter zurückdrehen, damit am Gasservo der volle Weg zur Verfügung steht
- Flugphase Normal (ansteigende Gaskurve) einstellen
- Funktionstest des Gasservos
- Pitchknüppel (bzw. Gasknüppel) auf die Stellung bringen, wo der Umschaltpunkt sein soll
- Taste am Glowswitch drücken -> rote LED leuchtet um zu zeigen, das der Wert gespeichert wurde
- Pitchhebel ganz nach unten stellen und Glühung einschalten (mit dem zuvor belegten Schalter an dem Sender)
- Die grüne LED sollte jetzt leuchten um anzuzeigen, das die Glühung eingeschaltet ist
- Den Pitchhebel jetzt über den Schaltpunkt hinausbewegen. Die Glühung sollte nun abschalten.
- Sollte die Glühung erst oberhalb des Schaltpunktes einschalten, muss der "Reverse" Jumper gezogen, bzw. gesteckt werden. Danach Ein- und Ausschalten, da der Jumper nur beim Start abgefragt wird (Sicherheitsfunktion)

Zu guter Letzt noch der Haftungsausschluss (muss leider sein)

Ich übernehme keine Haftung für Schäden, bzw. Folgeschäden, welche beim Einsatz des Glowswitches entstehen!